

MAD FLUNKY

LOADING INSTRUCTIONS:

Insert the disk containing 'Mad Flunky' into drive and then switch the computer on. After a few moments the title screen will appear. If this doesn't happen, retry.

PLAYING THE GAME

You are a Flunky, a menial servant, at Buckingham Palace. Although you are very obedient (yes Ma'am, certainly Ma'am, anything you say Ma'am), your real aim in life is to collect the autographs of the Royal Personages. As you stride around, carrying out your ordinary duty of lighting the fires in the Royal Apartments, you will meet some of The Family. If you do as they ask, they will reward you with the autographs you seek. You may find yourself fulfilling all kinds of odd little duties for Andy, Fergie, Charles and Di. If you are truly skilful as a Flunky you may even manage to wheedle a signature from the Head of the Household—Her Majesty herself. You start out with just a box of matches and your autograph book to help you, but there is room for one more article in your pocket provided it is small enough. You may find a bomb, a pistol or even a tugboat could come in handy in this strange household.

You will have to watch out, though. The palace guards dish out swift punishment if you should break any of the rules of the House but you can avoid them if you are nippy on your feet.

CONTROLS

The game starts in the Menu Room, where Flunky uses the bar to cycle through the options and the buzzer to make his selection. The game defaults to the following:

Z — Left
X — Right
Q — Up
A — Down
C — Pocket/Put Down

You can also select mouse or joystick control in the Menu Room.

HELP—MUSIC, ON/OFF

SCORING

Each of the five tasks must be carried out within a set time limit. If successful, your score for each task will be the time left on the count-down clock when you have completed it plus a 1,000 point bonus for the autograph. You can carry the count-down clock around with you if you wish. Your total score is in the Menu Room which you can visit at any time.

RESTART

If all seems lost you can start a new game by pressing the 'Undo' key or, if you are a truly despondent Flunky, you can always cast yourself repeatedly onto the bayonet of a passing guard.

© Alternative Software Limited 1988

PROGRAMMERS—if you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO:
ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

MAD FLUNKY

INSTRUCCIONES DE CHARGEMENT

Introduire le disque "MAD FLUNKY" dans l'unité d'entraînement et puis mettre l'ordinateur sous tension. Au bout de quelques moments, vous verrez l'écran-titre. Au cas où celui-ci ne se produirait pas, il faut réessayer.

LE JEU

Vous êtes un "FLUNKY", un laquais, à BUCKINGHAM PALACE. Bien que vous soyiez une personne très obéissante ("Oui, Votre Majesté . . . Tout de suite, Votre Majesté . . . Si c'est votre bon plaisir, Votre Majesté . . ."), votre seul but dans la vie est effectivement de collectionner les autographes de la famille royale. Au fur et à mesure que vous allumez les feux comme à l'ordinaire dans les appartements royaux, vous rencontrez des personnes royales. Si vous faites ce qu'on vous demande de faire, alors vous aurez un autographe. Il se peut que vous vous surpreniez à accomplir toutes sortes de tâches un peu bizarres pour Andy, Fergie, Charles et Di. Si vous vous montrez réellement très adroit en tant que "Flunky", vous arriverez peut-être à vous arranger pour obtenir un autographe de la patronne de la maison royale, de sa Majesté la Reine. Vous commencez avec seulement une boîte d'allumettes et votre album d'autographes pour vous aider, mais il y a de la place dans votre poche pour un article de plus - à condition que celui-ci soit assez petit. Dans cette maison plutôt curieuse, il y a pas mal de choses qui pourraient servir : une bombe, un pistolet ou même un remorqueur . . .

Mais faites attention! La Garde Royale est prompte à infliger des châtiments dès que vous désobéissez à ne serait-ce que la moindre règle de la maison - faut que vous fassiez vite pour y échapper . . .

LES COMMANDES

Le jeu commence dans la salle "menu", là où Flunkly se sert de la barre pour parcourir les options et de l'avertisseur sonore pour faire sa sélection. Si vous ne sélectionnez pas NOUVELLES CLÉS, le jeu prend implicitement les valeurs suivantes :

Z: A gauche
X: A droite
Q: Vers le haut
A: Vers le bas
C: Empocher/Poser
ou manette

Vous pouvez également sélectionner soit la commande à souris soit la commande à manette dans la salle de Menu.

AU SECOURS—MUSIQUE, MARCHE/ARRET.

RECOMMENCEMENT

Si tout paraît perdu, vous pouvez recommencer en retournant à la salle "menu" pour sélectionner l'option "ABANDON". Ou bien, s'il ne reste vraiment plus d'espoir, vous avez toujours la possibilité de vous jeter éperdument sur la baionnette d'un garde qui passe . . .

IL VALLETTO PAZZO

ISTRUZIONI DI CARICA

Inserire il disco programma nel drive e accendere il computer. Dopo alcuni istanti appare la videocarta titolo. Se questo non si verifica, riprovare di nuovo.

IL GIOCO

Tu sei Flunk, un umile servo nel Palazzo di Buckingham. Sebbene tu sia molto obbediente (si Signora, certo Signora, tutto quello che vuole Signora), il tuo vero scopo nella vita è quello di collezionare gli autografi dei Personaggi Reali. Mentre tu daa da fare, nelle tue mansioni di tutti i giorni, come accendere il fuoco nei caminetti degli Appartamenti Reali, ti capiterà di incontrare alcuni membri della Famiglia Reale. Se tu fai quello che li dicono, riceverai in premio gli autografi desiderati. In questo modo, ti troverai a dover portare a termine un sacco di piccole incombenze per Andy, Fergie, Charles e Di. Se poi ci sai proprio fare, puoi anche cercare di ottenere la firma del Capo di Casa - Sua Maestà Reale in persona. All'inizio hai con te solo una scatola di fiammiferi e un tacchino per gli autografi, ma nelle tue tasche c'è ancora spazio per un altro articolo, a patto che sia abbastanza piccolo. In questa strana casa, troverai che anche una bomba, una pistola o perfino un rimorchiatore possono essere utili.

Dovrai fare attenzione, però. Le guardie del palazzo sono molto svelte a punirsi se infrangi le regole della Casa. Ma se sei veramente agile, puoi evitarle.

CONTROLLI

Il gioco ha inizio nella Stanza dei Menu, dove Flunky usa il bar per girare tra le opzioni e il cicalino per operare la scelta. Se non vengono scelti NUOVI TASTI, quelli già impostati sono i seguenti:

Z: Sinistra
X: Destra
Q: Giù
A: Giù
C: In Cascal/Mette giù

Oppure Joystick

Nella Stanza dei Menu, puoi anche scegliere i controlli con Mouse o con joystick.

HELP/MUSICA, Acceso/Spento.

RIPRESA

Quando tutto sembra perduto, puoi riprendere con un nuovo gioco premendo il tasto "Undo"; se proprio sei un valletto depresso, puoi sempre andarti ad infiltrare ripetutamente sulla baionetta della guardia più vicina.

MAD FLUNKY

LADEANWEISUNGEN

Die "Mad Flunk" Diskette in das Laufwerk einschieben und dann den Computer einschalten. Nach einer Zeit erscheint der Titelbildschirm. Falls dies nicht geschieht, ist der Vorgang zu wiederholen.

DAS SPEL

Sie sind ein Flunk, ein einfacher Diener im Buckingham-Palast. Zwar sind Sie sehr gehorsam (ja, Madame; gewiß, Madame; ganz wie Sie wünschen, Madame), doch Ihr wahrer Lebenszweck besteht darin, Autogramme der königlichen Familie zu sammeln. Bei der Erledigung Ihrer alltäglichen Aufgabe, in den königlichen Gemächern das Feuer in den Kaminen anzuzünden, begegnen Sie Mitgliedern der königlichen Familie. Wenn Sie Ihre Wünsche erfüllen, belohnen sie Sie mit den erwünschten Autogrammen. Es kann sein, daß Sie allerlei seltsame kleine Pflichten für Andy, Fergie, Charles und Di erledigen müssen. Wenn Sie ein ganz geschickter Flunk sind, ergattern Sie vielleicht sogar ein Autogramm vom Haushaltvorstand - Ihrer Königlichen Hoheit höchstpersönlich. Am Anfang haben Sie nur eine Schachtel Streichhölzer und Ihr Autogrammbuch, doch ist in Ihrer Tasche Platz für einen weiteren Artikel, vorausgesetzt, daß er klein genug ist. Sie werden merken, daß eine Bombe, eine Pistole oder sogar ein Lastkahn in diesem seltsamen Haushalt von Nutzen sein könnten.

Sie müssen auf der Hut sein. Die Palastwachen sind schnell mit Bestrafung bei der Hand, falls Sie die Hausordnung nicht beachten sollten. Sie können Ihnen jedoch entkommen, wenn Sie flink genug zu Fuß sind.

STEUERUNG

Das Spiel beginnt im Menü-Zimmer, wo Flunk mit Hilfe der Stange die Optionen überblickt und mit dem Summer seine Wahl trifft. Wenn man keine NEUEN TASTEN bestimmt, sind die Steuertasten wie folgt:

Z: Links
X: Rechts
Q: Aufwärts
A: Abwärts
C: Tasche/absetzen
oder Joystick

Im Menü-Raum kann die Steuerung auch mit der Maus oder mit Joystick erfolgen.

HELP—MUSIK, EIN/AUS.

NEUBEGINN

Wenn alles verloren scheint, kann man durch Drücken der "Undo"—Taste ein neues Spiel beginnen. Wer gar keinen Ausweg mehr sieht, kann sich in seiner Verzweiflung immer noch in das Baionett eines vorbeihenden Wachpostens stürzen!